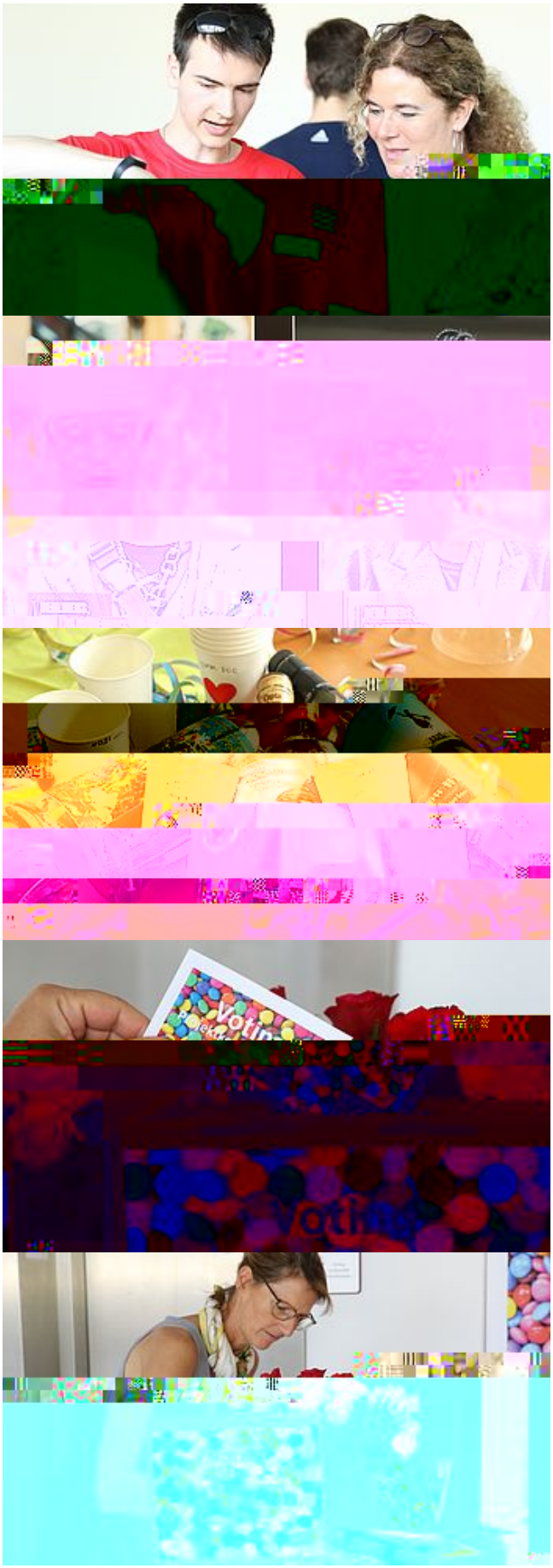

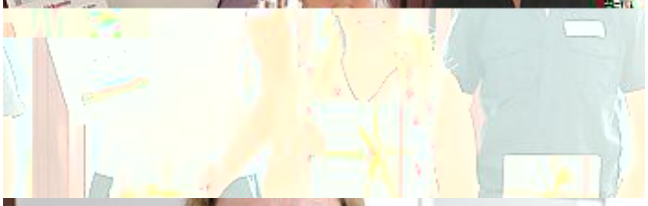

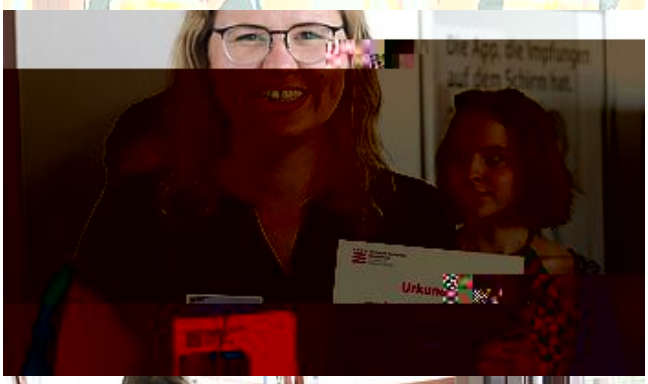

Auch 2019 strahlen die Sieger um die Wette…

Erneut bei strahlendem Wetter fand am 12.06.2019 bereits die 8. Projektkonferenz der THB im Vorraum der Mensa statt. Diese Plattform bietet Studierenden die Möglichkeit, eigene Projekte im In- und Ausland vorzustellen. 2019 stellten mehr als 30 Studierende aus 12 Projektteams die Ergebnisse ihrer oft monatelangen Arbeit vor. Dass sich der Aufwand gelohnt hat, zeigten die spannenden Projektergebnisse. Deren Präsentation wurde vom Publikum und einer vierköpfigen Fachjury bewertet. Entscheidend waren Kriterien wie Kreativität / Originalität der Stände sowie die Kommunikationsfähigkeit der Teams. Bewertet wurde auch, wie gut es den Studierenden gelang, Projektinhalte und -ziele einem interessierten Publikum zu vermitteln.

Insgesamt gaben rund 120 Studierende, Mitarbeitende und BesucherInnen ihre Stimme ab, so dass am Ende die glücklichen Sieger durch Prof. Dr. Rolf Socher, Vizepräsident für Lehre und Intenationales, gekürt werden konnten.

Den ersten Platz errang das Projektteam “Spring-Mobil” aus dem Fachbereich Technik. Im

Rahmen ihres Studienganges Maschinenbau haben die Studierenden bei Prof. Goecke federbetriebende Fahrzeuge konstruiert und hergestellt. Diese sind aufziehbar und per Fernsteuerung lenk- und bremsbar.

Der Platz 2 ging an das Projekt “Serious Gaming“. Im Rahmen Ihrer Abschlussarbeit entwickelte Jenny Ludwig eine Android-Applikation, die spielerisch Inhalte der IT-Sicherheit vermitteln, um Nutzer für das Thema zu sensibilisieren.

Platz 3 wurde vom Team der „Coimbra Summerschool” belegt. Auch in diesem Projekt ging es über Deutschlands Grenzen hinaus nach Portugal. Unter dem Motto „Create your own Start-up“ ging es hier neben inhaltlichem Input von internationalen Dozentinnen und Dozenten auch um den Besuch von Gründungszentren und Inkubatoren. Während der Summer School wurden u.a. Start-up-Ideen für nachhaltige, smarte Kaffeebecher und eine interaktive Event-Apps entwickelt und vorgestellt.

Erfahren Sie in kleinen Steckbriefen zu jedem Projekt, womit sie sich inhaltlich beschäftigt haben:

1. Sensorbasierte Spiele für Senioren
2. Gait Analysis DataBase
3. International Media Camp - Scottish Beer and Sigthseeing
4. International Media Camp - Berliners and Glaswegians
5. International Media Camp - Picture in a picture
6. Coimbra Summer School
7. Serious Gaming -IT-Sicherheit via App
8. fbwTube
9. MSG Schweißen Delft 2018
10. Spring-Mobil
11. Euroweek - Urban Agriculture & Vertical farming
12. Euroweek - Cultural Competence - Lost in a Digital Transition